優秀賞 (SPRING賞)

# こどもの職業・社会体験施設 「キッザニア」

KCJ GROUP 株式会社(東京都)



こどもたちが、限りなく本物に近い約100種類の職業体験を通じて、楽しみながら学ぶこと ができる体験型施設「キッザニア」。スポンサー企業のCSRにも貢献する、Win-Winのスポン サーコラボレーション型の事業モデルも奏功し、年間来場者数は160万人を超える。



- ★ こどもたちが楽しみながら学ぶ「エデュテインメント」を体現する職業・社会体験サービス
- ★ 体験を通じてコミュニケーション能力や協調性が身につくとともに、お金に関する社会システム も学ぶことができる
- ★ 社会性を学ぶひたむきさ、達成感・感動を生む演出は、学びのモデルとして優れている

# 事業内容

#### 東京と兵庫、国内2カ所で運営

キッザニアはメキシコの KZM 社が開発した屋内外こど も向け施設で、1999年、メキシコシティーに1号店がオー プンした。日本では KCJ GROUP (前キッズシティージャ パン) により2006年に、メキシコ国外では初となる世界で 3番目のキッザニア東京(東京都江東区)が、続いて2009 年にはキッザニア甲子園(兵庫県西宮市)が設立された。

「エデュテインメント=学ぶ (エデュケーション) +楽し む(エンターテインメント)」をコンセプトに、3歳から15歳 までのこどもにサービスを提供している。

# サービスの背景と目的

#### 日本のこどもたちのために必要な施設

創業者であるKCJ GROUP代表取締役社長兼CEOの住 谷栄之資氏が、メキシコのキッザニアを視察した際、コン セプト、そしてこどもたちの生き生きとした表情に感銘を 受ける。キッザニアは、仕事への熱意が感じられない消極 的な若者の増加が社会問題となっている日本に必要な施 設だと確信、国内展開を決意した。

仕事に対しては「自ら挑戦し自らを高める喜び」を持つこ とが大切であり、キッザニアでの職業体験は、こどもたち の心にその思いを宿らせる体験になると考えられている。

# サービスの特徴と独自性

## こどもが主役の体験型サービスモデル

キッザニアではこどもたちが60種以上のパビリオンで、約 100種類の職業を実際に体験し、楽しみながら学ぶことが できる。大人になりきれるよう、リアルな街を再現する他、 できる限り実際の道具を用いて本物に近い環境を再現。

# 専用通貨でお金についても学べる

体験した仕事に対し専用通貨「キッゾ」が支払われる。 キッゾは施設内での買い物や他のサービスへの支払いに 使ったり銀行口座に貯めたりなど、お金に関する社会シス テムについても学ぶことができる。

# サービスをつくりとどけるしくみにおける工夫

## スポンサーシップ制度

スポンサー企業は実際の企業ロゴ、ユニフォーム、道具、設 備を協賛。こどもたちが体験する仕事はスポンサー企業と 約半年~1年かけてプランを練り考案されている。リアリティ の演出と、スポンサーのCSRにも貢献する、Win-Winのスポ ンサーコラボレーション型の事業モデルが確立されている。

#### 日本向けローカライズの徹底

「エデュテインメント」の体現化に向け、一部のサービス はメキシコのモデルそのままではなく、日本でゼロから仕 組みをつくり上げている。独自のサービスに「お仕事カー ド発行」「キッザニアワードの開発」などがある。

## こどもが自ら考え、行動できる環境づくり

こどもたちが自ら考えることを重視。スーパーバイザー (キッザニア施設内でお客様と直接接するスタッフ)は教 えるのではなく、多くの気づきを引き出せるような声がけ を行う。施設内でのアクティビティの予約も基本的にはこ ども自らが行っている。スタッフとこども、初めて出会う こども同士でもコミュニケーションを活発に行えるよう、 環境や運営手法が設計されている。

#### 「感動サービス |を重視したスタッフ評価

スタッフには、お互いに支え合い、成長し合うことができる 評価制度を用意。ロールモデルとなる「プレミアスーパーバ イザー」の選出・表彰によりスキル向上の動機づけを図る。

# 得られた成果や与えた社会的影響

#### 学びと楽しみを両立、年間合計160万人が来場

利用者満足度はこども、親共に90%を超える。来場者 のおよそ70%がリピーターで、30%の新規顧客もリピー ターからの紹介・口コミが多い。サービスに対する満足度・ 評価の高さが来園者数の増加につながっている。

#### こどもたちの学び・成長に寄与

キッザニア体験後のこどもには、生活態度や行動に望ま しい変化が生じるとの報告がある。「積極性や自立心、協調 性が高まった」、「働くことに対する興味が増すことで、学習 に対しての動機づけが強くなる」といった調査結果も出てい る。また親子のコミュニケーション促進にも寄与している。

# スポンサーの CSR 活動の有効な手段に

キッザニアのスポンサーとなった企業からは、「ファミ リー層向けのCSR が果たせるようになった」、「自社のコン セプトや社会との関わり方を見つめ直すことにより、従業 員の士気が高まった」、「スポンサー同士のコラボレーショ ン企画が生まれるなど、CSRの幅が広がった」といった声 が寄せられており、高い満足度を得られている。

#### こども向け職業・社会体験イベントの増加

キッザニアがパイオニアとなり日本におけるエデュテイン メント市場を創出したことで、全国で自治体や商工会議所な どによる、こども向け職業・社会体験イベントが増加。KCJ GROUP は、「Out of KidZania」と題し、年間31プログラ ムを提供(2014年度実績)。また、地方自治体と連携して 各地域での職業体験プログラムの監修も行っており、より多 くのこどもたちに職業体験を提供する試みが広がっている。



場内にはこどもサイズで街が再現されている

#### 組織データ

組織名	KCJ GROUP 株式会社	創立年月日	2004年9月27日
 業種	エンターテインメント	本社所在地	東京都中央区
URL	http://www.kidzania.jp/corporate	従業員数	非公開

掲載されている情報は、2015年度応募時点のものです。